

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBAYARAN SANTRI PADA PONDOK PESANTREN UMAR BIN AL-KHATHTHAB (UBK)

**Siti Karlina¹, Nur Aini H², Suhartini³
Universitas Prabumulih**

E-mail: sitikarlina989@gmail.com¹, ainihutagalung8@gmail.com², suhartinisr79@gmail.com³

Abstract

Technological advances, especially in the field of information technology, are one of the triggers for changes in human thinking patterns to be able to obtain information accurately and quickly, especially websites that can make it easier to record payments for educational institutions. Regarding the development of information technology, it is very necessary to record payments online at Islamic boarding schools. Umar Bin Al-Khaththab Islamic Boarding School (UBK) is one of the educational institutions located on Jln. PPKR, Muara Dua Village, East Prabumulih District, Prabumulih City. 31123. The method for recording student payments at the UBK Islamic Boarding School still uses manual methods, resulting in the recording process taking time and also inefficient data storage. The aim of this research is to build a website-based application to make it easier for Islamic boarding schools to record student payments, because it is well computerized and easy to use. The research method uses a qualitative descriptive method with data collection techniques in the form of interviews, observation and literature study. Data types consist of qualitative data and data sources consist of primary data and secondary data. Prototype model development method. This application was built based on a website with the PHP programming language and MySQL database.

Keywords — Application, Student Payments, Islamic Boarding School, Website.

Abstrak

Kemajuan teknologi, khususnya di bidang teknologi informasi merupakan salah satu pemicu terjadinya perubahan pola pikir manusia untuk dapat memperoleh informasi secara akurat dan cepat, khususnya website yang dapat memberikan kemudahan dalam pencatatan pembayaran lembaga pendidikan. Terkait dengan perkembangan teknologi informasi tersebut, sangat diperlukan dalam melakukan pencatatan pembayaran secara online pada Pondok Pesantren. Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK) merupakan salah satu instansi pendidikan yang berlokasi Jln.PPKR Kelurahan Muara Dua. Kecamatan Prabumulih Timur. Kota Prabumulih. 31123. Cara pencatatan pembayaran santri pada Pondok Pesantren UBK ini masih menggunakan cara manual sehingga mengakibatkan proses pencatatan memakan waktu dan juga penyimpanan data yang kurang efisien. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi berbasis website guna memudahkan pihak Pondok Pesantren dalam proses pencatatan pembayaran santri, karena sudah terkomputerisasi dengan baik dan mudah digunakan. Metode penelitian menggunakan metode deskriptif kualitatif dengan teknik pengumpulan data berupa wawancara, observasi, dan studi pustaka. Jenis data terdiri dari data kualitatif serta sumber data terdiri dari data primer dan data sekunder. Metode pengembangan model Prototype. Aplikasi ini dibangun berbasis website dengan bahasa pemrograman php dan database Mysql.

Kata Kunci — Aplikasi, Pembayaran Santri, Pondok Pesantren, Website.

1. PENDAHULUAN

Kemajuan teknologi, khususnya di bidang teknologi informasi merupakan salah satu pemicu terjadinya perubahan pola pikir manusia untuk dapat memperoleh informasi secara akurat dan cepat. Internet sebagai salah satu media teknologi informasi sangat besar

manfaatnya bagi masyarakat yang membutuhkan informasi tanpa terhalang oleh jarak dan perbedaan yang sebelumnya menjadi penghambat dalam penyebaran informasi. Kemajuan teknologi saat ini benar-benar telah diakui dan dirasakan memberikan banyak kemudahan dan kenyamanan bagi kehidupan umat manusia diberbagai bidang seperti, bidang kesehatan, bidang lembaga pendidikan dan organisasi.

Pembayaran santri adalah sebagai salah satu sumber dana, memegang peranan penting dalam keberlangsungan operasional Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK), sulit dibayangkan apabila santri tidak memenuhi pembayaran sesuai dengan waktu yang ditentukan. Tentunya hal ini dapat mengganggu kelancaran operasional Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK). Mengingat pentingnya pembayaran yang dilakukan secara rutin perbulan oleh santri, seperti pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan (SPP) serta pembayaran pendaftaran dan pembayaran pangkal yang terdiri dari seragam, buku, perlengkapan, dan gedung yang dilakukan hanya sekali transaksi pembayaran yang dilakukan oleh para santri, maka sudah semestinya pembayaran santri dikelola dengan baik. Salah satu cara pengelolaan yang baik adalah mencatat setiap transaksi pembayaran dengan cepat, terstruktur, dan akurat dengan menggunakan komputer oleh admin. Admin yang mencatat semua transaksi pembayaran santri masih secara manual yaitu mencatat pembayaran tersebut dengan buku, sedangkan transaksi pembayaran yang dilakukan santri relatif lumayan banyak. Sistem ini memiliki masalah sering terjadi kesalahan pada pencatatan data pembayaran santri sehingga membuat laporan tidak akurat.

Berdasarkan uraian diatas, maka dari itu, penulis tertarik untuk mengangkat permasalahan tersebut dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Pembayaran Santri Pada Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK) berbasis web yang mana diharapkan pada aplikasi ini dapat membantu dan memberikan solusi dalam pengelolaan yang ada, sehingga dapat mempermudah admin dan wali santri dalam kegiatan tersebut.

2. METODE

Metode penelitian dibagi menjadi 2 (dua) yakni metode pengumpulan data dan metode Pengembangan Perangkat Lunak, berikut penjelasannya :

1. Metode Pengumpulan Data

a. Observasi

Metode observasi yang dilaksanakan secara langsung di Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK) ini membantu penulis supaya dapat mengumpulkan data, mendapatkan informasi dan menganalisa beberapa masalah pada Pondok Pesantren yang terkait dengan proses pencatatan pembayaran santri sehingga mendapat data yang diperlukan pada bagian pembayaran santri tersebut.

b. Wawancara

Metode wawancara ini adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis dengan melakukan komunikasi tanya jawab secara langsung dengan kepala Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK) yaitu Ustazd Birru Ninda Hamidi mengenai proses pencatatan pembayaran santri guna untuk melengkapi data yang dibutuhkan.

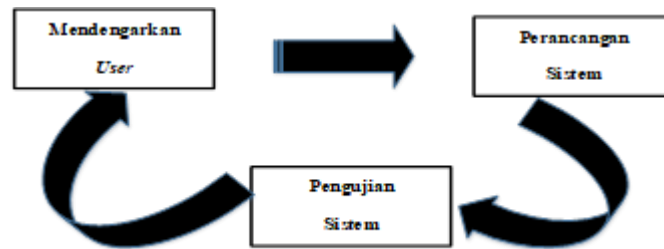
c. Studi Pustaka

Selain melalui observasi dan wawancara penulis juga menggunakan metode studi pustaka merupakan metode yang dilakukan peneliti dengan cara melalui dokumen-dokumen tentang pembayaran santri, baik dokumen yang tertulis, jurnal, artikel, E-Book dan buku-buku dengan cara membaca, mempelajari dan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan masalah yang sedang dibahas, untuk memperkuat landasan teori dalam penelitian.

2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan untuk Rancang Bangun

Aplikasi Pembayaran Santri ini adalah metode prototype, didefinisikan sebagai alat yang memberikan ide bagi pembuat maupun pemakai potensial tentang cara sistem berfungsi dalam bentuk lengkapnya, dan proses untuk menghasilkan sebuah prototype disebut prototyping”.



Gambar 1. Metode Prototype

a. Mendengarkan User

Model prototype dimulai dari mendengarkan kebutuhan dari pihak Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK) terhadap perangkat lunak yang akan dibuat. Pada tahapan mendengarkan kebutuhan ini, dilakukan analisa kebutuhan sistem dengan cara wawancara dan observasi dengan pihak Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK) mengenai pembayaran santri serta pengumpulan kebutuhan seperti data-data yang terkait. Pada Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK) ini dalam proses pencatatan pembayaran santri masih dicatat secara manual. Sistem ini memiliki masalah sering terjadi kesalahan pada pencatatan data pembayaran santri sehingga membuat laporan tidak akurat.

b. Perancangan Sistem

Pada tahap kedua ini setelah kebutuhan sistem terkumpul, maka akan dilakukan proses perancangan prototyping pada sistem yang diusulkan oleh user. Perancangan proses-proses yang akan terjadi di dalam sistem seperti input (masukan), output (keluaran) dari sistem yang telah diusulkan.

c. Pengujian Sistem

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian terhadap prototype sistem yang telah dibuat, serta mengevaluasi apakah prototype sistem yang sudah dibuat sesuai dengan yang diharapkan. Apabila dari hasil pengujian prototype tersebut belum memenuhi kebutuhan user, maka akan dilakukan proses perbaikan ulang prototype sampai prototype tersebut menjadi sistem yang final dan benar-benar diterima. Pada tahapan pengujian sistem ini penulis melakukan pengujian sistem dengan cara datang langsung ke Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK) untuk melakukan uji coba rancangan aplikasi yang telah dibuat selanjutnya pihak Pondok mencoba aplikasi tersebut dan apabila dalam aplikasi masih ada yang kurang atau belum sesuai maka penulis akan melakukan proses perbaikan sampai aplikasi sesuai dengan kebutuhan pihak Pondok Pesantren.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Interface Halaman Admin

1. Tampilan Halaman Frontend



Gambar 2. Tampilan Halaman Frontend

Pada gambar 2 adalah tampilan halaman frontend dalam aplikasi pembayaran santri yang mana di dalam halaman ini terdapat info Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK).

2. Tampilan Halaman Login



Gambar 3. Tampilan Halaman Login

Pada gambar 3 adalah tampilan login dalam sistem aplikasi pembayaran santri, yang dimana tampilan dari menu login ini didalamnya terdapat username dan password untuk masuk ke dalam dashboard admin dan wali santri harus buat akun terlebih dahulu agar bisa masuk.

3. Tampilan Halaman Dashboard



Gambar 4. Tampilan Halaman Dashboard

Pada gambar 4 diatas menampilkan seluruh sistem yang akan dilakukan oleh admin setelah berhasil melakukan login pada aplikasi. Pada halaman ini terdapat sub-sub menu yang bisa digunakan oleh admin.

4. Tampilan Halaman Pembayaran Pendaftaran

No	NIS	Nama Santri	Jenis Kelamin	No My	Jenis Pendaftaran	Jumlah	Tanggal Pendaftaran	File	Status
1	02120001	Muhammad	Hermapion	0000000000000000	Pendaftaran	000000	2024-03-02	Pendaftaran_03.pdf	Pending
2	02120002	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Pendaftaran	000000	2024-03-05	Pendaftaran_03.pdf	Pending
3	02120003	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Pendaftaran	000000	2024-03-07	Pendaftaran_03.pdf	Pending
4	02120004	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Pendaftaran	000000	2024-03-07	Pendaftaran_03.pdf	Pending
5	02120005	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Pendaftaran	000000	2024-03-07	Pendaftaran_03.pdf	Pending
6	02120006	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Pendaftaran	000000	2024-03-07	Pendaftaran_03.pdf	Pending
7	02120007	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Pendaftaran	000000	2024-03-07	Pendaftaran_03.pdf	Pending
8	02120008	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Pendaftaran	000000	2024-03-07	Pendaftaran_03.pdf	Pending
9	02120009	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Pendaftaran	000000	2024-03-07	Pendaftaran_03.pdf	Pending
10	02120010	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Pendaftaran	000000	2024-03-07	Pendaftaran_03.pdf	Pending

Gambar 5. Tampilan Halaman Pembayaran Pendaftaran

Pada gambar 5 diatas menampilkan sistem pendataan pembayaran pendaftaran pada Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK) yang bisa dilakukan oleh admin.

5. Tampilan Halaman Pembayaran Uang Pangkal

No	NIS	Nama Santri	Jenis Kelamin	No My	Jenis Pendaftaran	Jumlah	Tanggal Pendaftaran	File	Status
1	02120001	Muhammad	Hermapion	0000000000000000	Uang Pangkal	000000	2024-03-02	UangPangkal_03.pdf	Pending
2	02120002	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Uang Pangkal	000000	2024-03-05	UangPangkal_03.pdf	Pending
3	02120003	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Uang Pangkal	000000	2024-03-07	UangPangkal_03.pdf	Pending
4	02120004	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Uang Pangkal	000000	2024-03-07	UangPangkal_03.pdf	Pending
5	02120005	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Uang Pangkal	000000	2024-03-07	UangPangkal_03.pdf	Pending
6	02120006	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Uang Pangkal	000000	2024-03-07	UangPangkal_03.pdf	Pending
7	02120007	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Uang Pangkal	000000	2024-03-07	UangPangkal_03.pdf	Pending
8	02120008	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Uang Pangkal	000000	2024-03-07	UangPangkal_03.pdf	Pending
9	02120009	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Uang Pangkal	000000	2024-03-07	UangPangkal_03.pdf	Pending
10	02120010	Rizki Nur Hafidza	Hermapion	0000000000000000	Uang Pangkal	000000	2024-03-07	UangPangkal_03.pdf	Pending

Gambar 6. Tampilan Halaman Pembayaran Uang Pangkal

Pada gambar 6 diatas menampilkan sistem pendataan pembayaran uang pangkal pada

Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK) yang bisa dilakukan oleh admin.

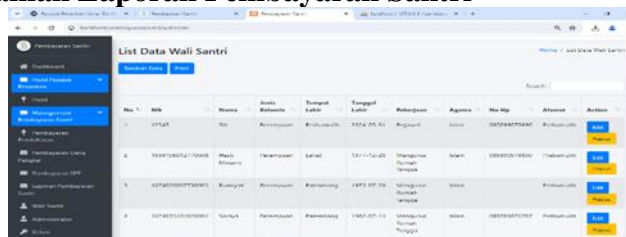
6. Tampilan Halaman Pembayaran SPP



Gambar 7. Tampilan Halaman Pembayaran SPP

Pada gambar 7 diatas menampilkan sistem pendataan pembayaran SPP pada Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK) yang bisa dilakukan oleh admin.

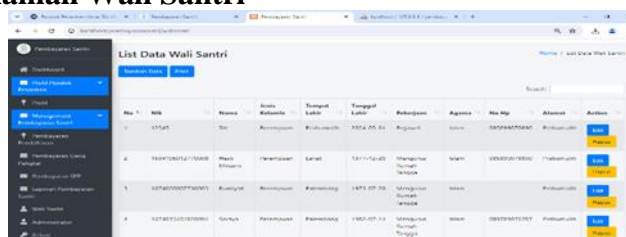
7. Tampilan Halaman Laporan Pembayaran Santri



Gambar 8. Tampilan Halaman Laporan Pembayaran Santri

Pada gambar 8 diatas menampilkan sistem pendataan laporan pembayaran santri pada Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK) yang bisa dilakukan oleh admin.

8. Tampilan Halaman Wali Santri



Gambar 9. Tampilan Halaman Wali Santri

Pada gambar 9 diatas menampilkan sistem pendataan wali santri pada Pondok Pesantren Umar Bin AL-Khaththab (UBK) yang bisa dilakukan oleh admin.

B. Interface Tampilan Halaman Wali Santri

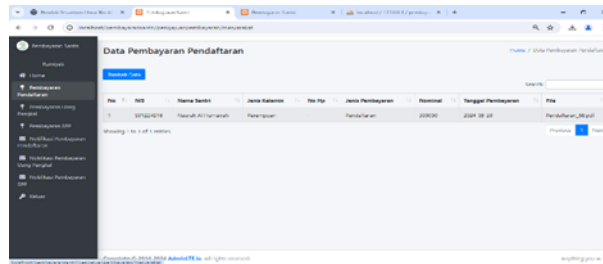
1. Tampilan Halaman Home



Gambar 10. Tampilan Dashboard Wali Santri

Pada gambar 10 diatas menampilkan seluruh sistem yang akan dilakukan oleh wali santri setelah berhasil melakukan login pada aplikasi. Pada halaman ini terdapat sub-sub menu yang bisa digunakan oleh wali santri.

2. Tampilan Halaman Pembayaran Pendaftaran



Gambar 11. Tampilan Halaman Pembayaran Pendaftaran

Pada gambar 11. diatas menampilkan sistem pembayaran pendaftaran pada Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK) yang bisa dilakukan oleh wali santri untuk mengajukan pembayaran yang dibutuhkan.

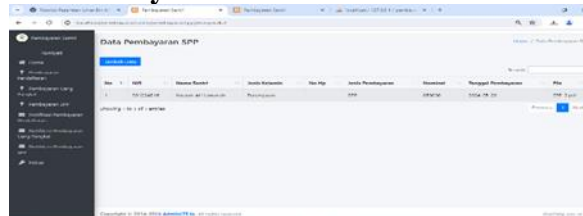
3. Tampilan Halaman Pembayaran Uang Pangkal



Gambar 12 Tampilan Halaman Uang Pangkal

Pada gambar 12 diatas menampilkan sistem pembayaran uang pangkal pada Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK) yang bisa dilakukan oleh wali santri untuk mengajukan pembayaran yang dibutuhkan.

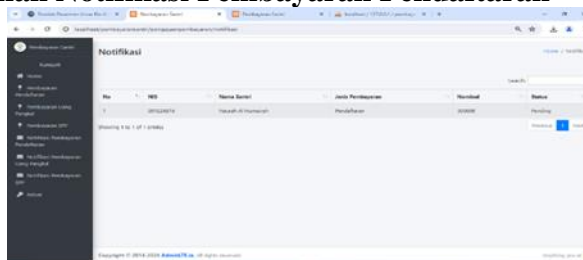
4. Tampilan Halaman Pembayaran SPP



Gambar 13. Tampilan Halaman Pembayaran SPP

Pada gambar 13 diatas menampilkan sistem pembayaran SPP pada Pondok Pesantren Umar Bin Al-Khaththab (UBK) yang bisa dilakukan oleh wali santri untuk mengajukan pembayaran yang dibutuhkan.

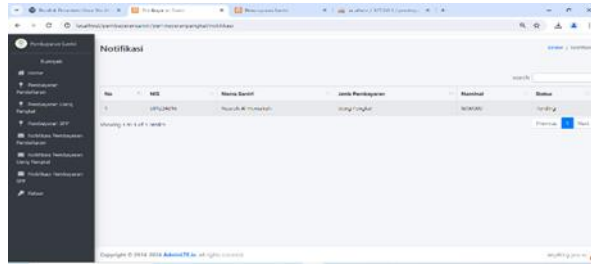
5. Tampilan Halaman Notifikasi Pembayaran Pendaftaran



Gambar 14. Halaman Notifikasi Pembayaran Pendaftaran

Pada gambar 14 diatas menampilkan sistem notifikasi pembayaran pendaftaran pada Pondok Pesantren Umar Bin AL-Khaththab (UBK) yang bisa dilihat oleh wali santri untuk proses pembayaran yang sudah diajukan.

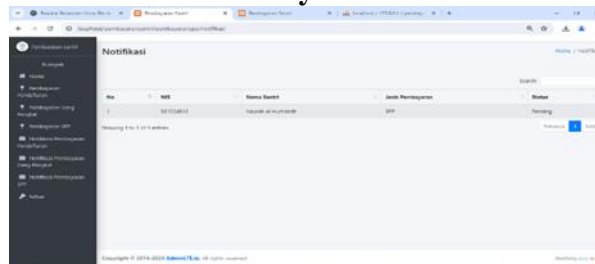
6. Tampilan Halaman Notifikasi Pembayaran Uang Pangkal



Gambar 15. Halaman Notifikasi Pembayaran Uang Pangkal

Pada gambar 15 diatas menampilkan sistem notifikasi pembayaran uang pangkal pada Pondok Pesantren Umar Bin AL-Khaththab (UBK) yang bisa dilihat oleh wali santri untuk proses pembayaran yang sudah diajukan.

7. Tampilan Halaman Notifikasi Pembayaran SPP



Gambar 16. Halaman Notifikasi Pembayaran SPP

Pada gambar 16 diatas menampilkan sistem notifikasi pembayaran SPP pada Pondok Pesantren Umar Bin AL-Khaththab (UBK) yang bisa dilihat oleh wali santri untuk proses pembayaran yang sudah diajukan.

PEMBAHASAN

Pembahasan ini digunakan untuk menjelaskan secara singkat mengenai aplikasi yang penulis buat, yaitu aplikasi pembayaran santri pada Pondok Pesantren Umar Bin AL-Khaththab (UBK), guna untuk memudahkan pembayaran santri kepada wali santri dan dalam proses pencatatan pembayaran santri kepada admin. Aplikasi ini dapat melakukan penginputan data administrator, penginputan data wali santri, penginputan data-data pembayaran santri seperti pembayaran uang pendaftaran, pembayaran uang pangkal, pembayaran SPP, serta penginputan laporan pada tiap-tiap pembayaran santri tersebut. Dimana pada aplikasi ini yang sangat berperan penting adalah admin karena hampir menyeluruh admin berperan mengoperasikan aplikasi ini.

KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian dan pengujian yang dilakukan maka penulis memperoleh beberapa kesimpulan yaitu:

- Aplikasi pembayaran santri dibuat menggunakan Bahasa pemrograman Hypertext Proprocessor (PHP), dengan database menggunakan Mysql dan laporan akhir berbentuk Pdf.
- Aplikasi ini dapat memberikan kemudahan bagi wali santri dengan keadaan atau kondisi yang sedang tidak bisa datang langsung ke Pondok Pesantren Umar Bin AL-Khaththab (UBK) untuk melakukan pembayaran santri. Serta wali santri dapat melihat notifikasi setiap pembayaran yang telah dilakukan.

REFERENCES

- Ani Oktarini Sari; Ari Abdilah; Sunarti. (2019). Web Programming1. 1st ed. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Dr. H Zuchri Abdussamad, S.I.K., M. S. (2021). Metode Penelitian Kualitatif. 1st ed. edited by M. S. Dr. Patta Rapanna, SE. Makassar: Cv. Syakir Media Press.
- Dr. Neliwati. (2019). Pondok Pesantren Modern Sistem Pendidikan, Manajemen, Dan Kepemimpinan Dilengkapi Konsep Dan Studi Kasus. 1st ed. edited by Jamal. Depok: Pt RajaGrafindo Persada.

- Eri Mardiani, dkk. (2021). Kumpulan Latihan PHP. 1st ed. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Fatimah S,Z, Miftahul Jannah, Deki Farman, dkk. (2021). Santri Siaga Tsunami. 1st ed. Banda Aceh: Bandar Publishing.
- Iga Lestari, Iwan Setiawan, Yeni Yuliana. (2023). “Rancang Bangun Aplikasi Posyandu Ibu Dan Anak Berbasis Web (Studi Kasus : Posyandu Desa Sukarami).” *Jurnal Esensi Infokom : Jurnal Esensi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer* 7(2):59–64. doi: 10.55886/infokom.v7i2.725.
- Ir. Indah Kusuma Dewi, M. Kom. (2022). Monograf Rancang Bangun Aplikasi Virtual Reality 3D Berbasis Mobile. 1st ed. edited by D. E. Winoto. Jawa Tengah: Eureka Media Aksara.
- Jamaluddin, dkk. (2022). BUKU (Book Chapter)-Sistem Basis Data (Elmi Devia)_oke. 1st ed. edited by M. S. Mila Sari. Sumatera Barat: PT Golobal Eksekutif Teknologi.